

# Nieuwsbrief 4

December 2024

## *Een Jaar van Succes Vieren!*

Terwijl het TINKER-project zijn eerste verjaardag viert, kijken we terug op een jaar vol betekenisvolle mijlpalen:

**Baanbrekend Onderzoek:** Een uitgebreid transnationaal rapport over de huidige stand van informatica-onderwijs in Europa is afgerond. Dit rapport biedt inzicht in huidige praktijken, uitdagingen en kansen voor hervormingen. Lees het [rapport](#).

**Voltooiing van het TINKER Pedagogisch Kader:** Dit kader, dat gepland staat voor publicatie in januari 2025, legt de principes vast van authentiek leren, genderinclusieve praktijken, informaticacompetenties en professionele ontwikkeling van leraren. Het biedt een stevige basis voor curriculumhervorming en onderwijsinnovatie.

**Voortgang van de TINKER Toolkit:** De voltooiing is nabij. Deze praktische gids voor docenten bevat 100 leerscenario's (50 voor het primair en 50 voor het voortgezet onderwijs), sjablonen, richtlijnen en een zelfreflectietool om authentieke en genderinclusieve activiteiten te ontwerpen die zijn afgestemd op nationale curricula.

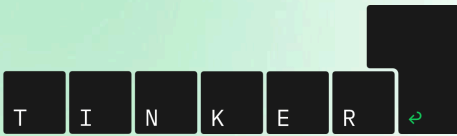


## TINKER op Europese Evenementen

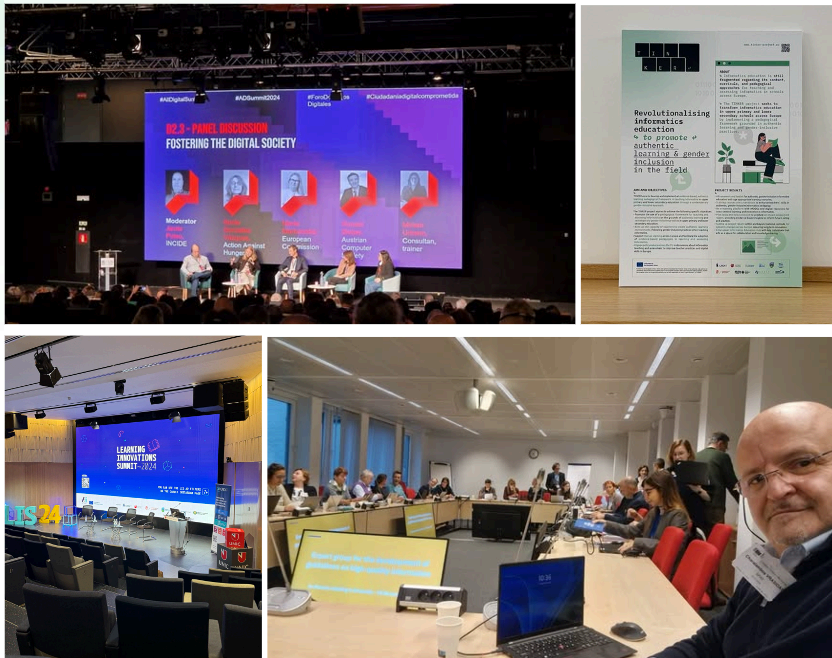
Het bevorderen van authentiek leren en genderinclusie in ICT-klaslokalen door heel Europa.

## Wat staat er op de planning?

TINKER Framework en Toolkit



## TINKER op Europese Evenementen



In 2024 werd het TINKER-project met succes gepresenteerd op verschillende Europese evenementen, zoals de *All Digital Summit 2024*, the *Learning Innovations Summit 2024*, and the European Commission's *"Informal Expert Group to Develop Guidelines on High-Quality Informatics,"* Tijdens deze gelegenheden kregen we de kans om het cruciale belang van het bevorderen van authentiek leren en genderinclusie in ICT-klaslokalen door heel Europa te benadrukken.

## Wat staat er vervolgens te gebeuren?

Het **TINKER Pedagogisch en de Toolkit** zullen in januari 2025 worden gelanceerd in vijf talen (Engels, Grieks, Italiaans, Nederlands en Kroatisch). Deze middelen zullen docenten in staat stellen om authentieke, inclusieve en innovatieve leerervaringen in informatica te creëren, ondersteund door praktische tools en voorbeelden die aanpasbaar zijn aan diverse onderwijssituaties.

Blijf op de hoogte! Bezoek onze [website](#) voor meer updates.