



Newsletter 4

Dicembre 2024

Un anno di successi!

Il progetto TINKER celebra il suo primo anniversario con importanti traguardi:

Ricerca innovativa: Completato un rapporto transnazionale sullo stato attuale dell'educazione informatica in Europa, evidenziando pratiche, sfide e opportunità di riforma. [Leggi il rapporto.](#)

Finalizzazione del Quadro Pedagogico TINKER: Pronto per il rilascio a gennaio 2025, stabilisce principi di apprendimento autentico, inclusione di genere, competenze informatiche e formazione degli insegnanti.

Progressi sul Toolkit TINKER: Quasi completato, questo strumento pratico include 100 scenari di apprendimento (50 per la scuola primaria e 50 per la secondaria), modelli, linee guida e uno strumento di autoriflessione per progettare attività autentiche e inclusive adattabili ai curricula nazionali.

TINKER agli eventi europei

Promuovere
l'apprendimento
autentico e l'inclusione
di genere nelle classi di
ICT in tutta Europa.

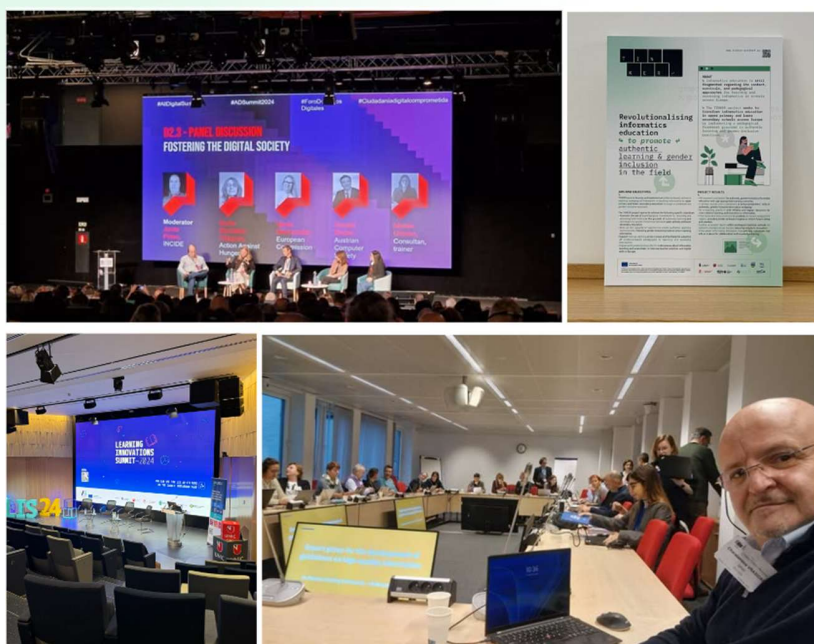


What's coming next?

TINKER Framework
and Toolkit



TINKER agli eventi europei



Nel 2024, il progetto TINKER è stato presentato con successo in diversi eventi di portata europea, tra cui il *All Digital Summit 2024*, il *Learning Innovations Summit 2024*, e il Gruppo di esperti informali della Commissione Europea per linee guida su un'informatica di alta qualità.

Questi eventi hanno fornito una piattaforma cruciale per mettere in evidenza l'importanza dell'apprendimento autentico e dell'inclusione di genere nell'educazione informatica, rafforzando il messaggio di TINKER e il suo impegno a innovare la didattica ICT in tutta Europa.



Cosa aspettarsi in futuro?

Il Quadro Pedagogico e il Toolkit TINKER saranno lanciati in cinque lingue (inglese, greco, italiano, olandese e croato) a gennaio 2025. Queste risorse daranno agli educatori strumenti pratici per creare esperienze di apprendimento autentiche, inclusive e innovative.

Per ulteriori aggiornamenti, visitate il nostro sito web: www.tinker-project.eu.